

## APPening - 21.09.2016 - Liste der vorgestellten Apps

Name der App und Beschreibung	Preis und Verfügbarkeit	Zielgruppe	Bewertung durch Teilnehmer	Einsetzbarkeit in Bibliotheken	Anmerkungen
<b>Oh wie schön ist Panama</b> Bilderbuch-App des Janosch-Klassikers mit Mini-Spielen	3,99 € iOS, Android Empfohlen für Tablet	Kinder ab 4 Jahren	<ul style="list-style-type: none"> <li>- niedliche, schön gestaltete App</li> <li>- einfach zu bedienen</li> <li>- ansprechender als das etwas altmodische Buch</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Bilderbuchkino mit der App</li> <li>-Vorlesen/Vortragen</li> <li>-Kinder ans Tablet holen und Aktionen auslösen lassen und Minispiele spielen lassen</li> <li>-kombinierbar mit Buch</li> </ul>	Mehr Infos: <a href="http://www.janoschs-panama-app.de/">http://www.janoschs-panama-app.de/</a>
<b>Lindbergh. Die abenteuerliche Geschichte einer fliegenden Maus</b> App zum gleichnamigen Buch von Torben Kuhlmann	3,99 € iOS, Android Empfohlen für Tablet	Kinder ab 5 Jahren lt. Verlag, auch für ältere Kinder interessant	<ul style="list-style-type: none"> <li>- hohe Interaktivität</li> <li>- mehrsprachig</li> <li>- schöne, detaillierte Bilder</li> </ul>	<p>Vielfältige Möglichkeiten für verschiedene Altersgruppen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- gemeinsames Lesen mit Kita-Kindern</li> <li>- Ausgangspunkt für Grundschulsachunterricht zu Themen wie Technik, Flugzeuge, Charles Lindbergh uvm., mehrteilige Projektreihen in Kooperation mit Lehrern</li> <li>-spielerische Beschäftigung in der Nachmittagsbetreuung</li> <li>-Weiterführung durch thematisch passende Sachbücher</li> </ul>	Making of: <a href="http://tigercreate.com/de/lindbergh/">http://tigercreate.com/de/lindbergh/</a>
<b>Fiete von Ahoiii Entertainment</b> Interaktive Bilderbuch-App für die Kleinsten, ohne Text, mittlerweile mehrere Apps erhältlich sowie Printbücher	2,99 € iOS, Android Empfohlen für Tablet	Kinder im Bilderbuchalter, ca. 1-3 Jahre	<ul style="list-style-type: none"> <li>- selbsterklärende Bedienung</li> <li>- Aufforderung zum Ausprobieren, Kombinieren, Entdecken</li> <li>- ansprechende Gestaltung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- bietet Gelegenheit mit Eltern ins Gespräch zu kommen und über das Potenzial von Apps bei der Sprach- und Leseförderung zu informieren</li> <li>- problemorientiertes Lernen</li> </ul>	Nach dem Erfolg der Apps sind mittlerweile auch gedruckte Bilderbücher von Fiete erhältlich.
<b>LeYo!</b> App von Carlsen zu den LeYo!-Büchern, funktioniert nur in Kombination mit dem Buch und animiert Inhalte,	App ist kostenfrei, aber nur in Kombination mit gekauften LeYo!-Books verwendbar,	Kinder von 3-9 Jahren	<ul style="list-style-type: none"> <li>- App funktioniert nicht immer zuverlässig</li> <li>- Handhabung ist schwerfällig</li> <li>- wenig Begeisterung für LeYo! bei Bibliothekskunden</li> </ul>	Für Veranstaltungen weniger geeignet, allenfalls zum Zeigen von Möglichkeiten	Mehr Infos: <a href="https://www.carlsen.de/leyo">https://www.carlsen.de/leyo</a>

	iOS, Android Tablet, Smartphone, Geräteinterne Kamera muss vorhanden sein				
<b>TigerBooks</b> Portal-App, die Zugang zu Bilderbuch-Apps und E-Books der meisten großen Kinder- und Jugendbuchverlage bietet	App ist kostenfrei, Inhalte müssen gekauft oder über Abo zugänglich gemacht werden, 2,99 € / 7 Tage oder 9,99 € / 30 Tage iOS, Android Empfohlen für Tablet	Kinder von 2-12 Jahren	<ul style="list-style-type: none"> <li>- sicherer Medienzugang für Kinder</li> <li>- für Kinder vermutlich geeigneter als die Onleihe, weil leicht zu handhaben und besser geschützt</li> <li>- eine Verknüpfung zwischen Antolin und dem Punktesystem der App wäre sinnvoll</li> <li>- Interesse an Bibliothekslizenzen vorhanden</li> </ul>	Mit einer entsprechenden Lizenz wäre der Zugang zu TigerBooks über Geräte in der Bibliothek oder Ausleihe an Institutionen denkbar. Ggf. wäre für Veranstaltungen eine vielfältige Auswahl von animierten Büchern vorhanden. Für aktive Leseförderung wäre es wünschenswert, Bücher umgestalten und eigene Geschichten erzählen zu können; dazu müsste die Frage der Nutzungsrechte geklärt sein.	Mehr Infos: <a href="https://www.tigerbooks.de/">https://www.tigerbooks.de/</a>
<b>Pettersson und Findus - Erfindungen Deluxe</b> App mit Rätseln und Spielen	3,99 € iOS, Android Empfohlen für Tablet	Kinder ab 8 Jahren	<ul style="list-style-type: none"> <li>- hohe Wiedererkennung durch beliebte Figuren</li> <li>- teilweise sehr knifflig</li> <li>- verschiedene Schwierigkeitsstufen</li> <li>- fördert logisches Denken und physikalisches Verständnis</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- eignet sich als Empfehlung für interessierte Eltern.</li> <li>- kann z. B. bei Veranstaltungen als Abschluss oder „Cool-Down“ genutzt werden</li> <li>- eignet sich für eigenständiges Ausprobieren im Rahmen von MakerSpace-Veranstaltungen</li> </ul>	Mehr Infos: <a href="http://www.pettersson-und-findus.de/apps/pettersson-und-findus-erfindungen-deluxe-hd/#">http://www.pettersson-und-findus.de/apps/pettersson-und-findus-erfindungen-deluxe-hd/#</a>
<b>StarWalk Kids</b> Sach-App, die	1,99 € im Google Play Store, 2,99 €	Kinder ab 6 Jahren lt.	<ul style="list-style-type: none"> <li>- einfache Bedienung</li> <li>- leicht verständliche</li> </ul>	App lässt sich gut mit thematisch passenden Sach- oder Bilderbüchern kombinieren. Kann	Mehr Infos: <a href="https://www.klick-tipps.net/erwachsene/kinderap">https://www.klick-tipps.net/erwachsene/kinderap</a>

Sonnensystem und Sternbilder erklärt, Zusatzinformation mit Texten und Filmen liefert	im iTunes App Store iOS, Android Empfohlen für Tablet	App Store, besser für ältere Kinder geeignet	Inhalte - sehr informativ	als Unterstützung oder Ausgangspunkt für Projekte mit Schulen zum Thema Sonnensystem, Planeten, Sternbilder dienen.	<a href="https://www.kosmos.de/ps/lernen/star-walk-kids/">ps/lernen/star-walk-kids/</a>
<b>iDinosaurAR</b> App, die das Kosmos-Sachbuch i T-Rex per „Augmented Reality“ anreichert	App ist kostenfrei, aber nur in Kombination mit gekauften Kosmos-Sachbüchern verwendbar, iOS, Android Tablet, Smartphone, Geräteinterne Kamera muss vorhanden sein	Kinder ab 8 Jahren	- funktioniert nicht auf jedem Gerät - Kinder sind dafür zu begeistern, vor allem Jungs - wird in den Bibliotheksregalen nicht von selbst entdeckt, Kunden müssen darauf hingewiesen werden	- App kann zum Einstieg ins Dino-Thema genutzt werden z.B. Landschaften basteln, in denen die Dinos herumlaufen können. - eher keine Lern-App	Mehr Infos: <a href="http://www.kosmos.de/produkt-detail-1-1/i_t_rex-6940/">http://www.kosmos.de/produkt-detail-1-1/i_t_rex-6940/</a> Erläuterung zu Augmented Reality: <a href="https://de.wikipedia.org/wiki/Erweiterte_Realit%C3%A4t">https://de.wikipedia.org/wiki/Erweiterte_Realit%C3%A4t</a>
<b>BIPARCOURS</b> App, die das Erstellen von Quizanwendungen, Themenrallyes, Führungen für schulische Lerngruppen ermöglicht	App ist kostenlos, darf aber nur innerhalb NRWs und nur in Kooperation mit Schulen genutzt werden iOS, Android Tablet, Smartphone	Kinder und Jugendliche im Schulalter, Lehrerinnen und Lehrer	- vielfältige Verwendungsmöglichkeiten - direkte Rückmeldung - anpassbar an Kenntnisstand - spielerische Informationsvermittlung	- Mit der App lassen sich verschiedene Inhalte interaktiv aufbereiten. Parcours können für oder von Schülern erstellt werden. - Lernen mit spielerischen Elementen - Für bibliotheksübergreifende Themen (Recherche, Systematik) wird die zentrale Erstellung von Parcours gewünscht	Mehr Infos: <a href="https://biparcours.de/">https://biparcours.de/</a> BIPARCOURS ist eine Weiterentwicklung der App Actionbound, die Privatpersonen die kostenfreie Erstellung von Rallyes erlaubt, für Institutionen aber kostenpflichtig ist.
<b>Quizduell</b> Spiel-App, bei der Spieler gegeneinander antreten und Fragen aus verschiedenen Sachgebieten beantworten	App ist kostenfrei, aber mit Werbeeinhalten, eine werbefreie Premiumvariante kostet 2,69 €	Jugendliche, Erwachsene	- Werbung stört - Spiel „macht süchtig“ - Das Interesse an Quizduell kommt temporär immer mal wieder auf und flaut dann wieder ab.	Mit der App lassen sich Turniere veranstalten, bei denen Gruppen gegeneinander antreten. Geräte und Spieler-Accounts sollten von der Bibliothek gestellt werden.	Mehr Infos: <a href="http://www.quizduell-game.de/">http://www.quizduell-game.de/</a>

	iOS, Android, Windows Smartphone, Tablet				
<b>PressReader</b> Portal-App, die den Zugriff auf Zeitungen und Zeitschriften in verschiedenen Sprachen erlaubt	App ist kostenfrei, Inhalte sind verfügbar, wenn die Bibliothek eine entsprechende Lizenz erworben hat iOS, Android Smartphone, Tablet	Erwachsene, an internationaler Presse Interessierte	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Lizenz ist sehr teuer</li> <li>- tolles Angebot für internationales Publikum</li> <li>- aufgrund des Preises eher für Großstadtbibliotheken geeignet</li> </ul>	-hilfreiches Instrument für interkulturelle Arbeit -internationale Informationsvermittlung	Mehr Infos: <a href="https://www.pressreader.com/">https://www.pressreader.com/</a>
<b>WhatsApp</b> Messenger-App, die einfache Kommunikation, Teilen von Bildern und Sprachnachrichten ermöglicht	App ist kostenlos iOS, Android, Windows Smartphone	Jugendliche, Erwachsene	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Instrument zur Nutzerkommunikation</li> <li>- weit verbreitet und leicht zu bedienen</li> <li>- es werden viele Nutzerdaten gesammelt</li> </ul>	-App eignet sich für Öffentlichkeitsarbeit, zur Kommunikation mit Nutzern, Absprachen mit Ehrenamtlichen oder unter Mitarbeitern -Informationsveranstaltungen zu Datenschutz, Bildrechten o.ä. mit App als Beispiel wären denkbar	Mehr Infos: <a href="https://www.whatsapp.com/?l=de">https://www.whatsapp.com/?l=de</a>  <a href="http://www.klicksafe.de/themen/kommunizieren/whatsapp/">http://www.klicksafe.de/themen/kommunizieren/whatsapp/</a>
<b>Layout from Instagram</b> Bildbearbeitungs-App, die speziell für Bilder gedacht ist, die auf Instagram veröffentlicht werden sollen	App ist kostenfrei Android Smartphone, Tablet	Instagram-Nutzer	<ul style="list-style-type: none"> <li>- leicht zu bedienen</li> <li>- vielfältig</li> <li>- intuitive Handhabung</li> </ul>	App eignet sich für Bibliotheken mit Instagram-Account, die ihre Fotos vor dem Hochladen bearbeiten oder Collagen erstellen möchten.	Für iOS kommt als Alternative die kostenlose App Adobe Photoshop Express in Frage.